**Acceptatietestplan**

**Individuele Opdracht**

**FHICT Eindhoven**

Auteur: Wouter Vanmulken

Document: Acceptatietestplan.doc individuele opdracht

Datum: 23-05-2015

# Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#__RefHeading___Toc420194782)

[Aanleiding voor de acceptatietest 3](#__RefHeading___Toc420194783)

[Doelstelling van de acceptatietest 3](#__RefHeading___Toc420194784)

[Acceptatiecriteria 3](#__RefHeading___Toc420194785)

[Risico’s en maatregelen 3](#__RefHeading___Toc420194786)

[TestCases 4](#__RefHeading___Toc420194787)

TestCases Conclusie…………………………………………………………………………..12

# Afgelopen Tests

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Versie | Datum | Geslaagd (JA/NEE) |
| Wouter Vanmulken | **1.0** | **14-6-2015** |  |
|  |  |  |  |

# Inleiding

Dit acceptatietestplan is gemaakt om de individuele opdracht te testen en uiteindelijk te accepteren, wanneer deze aan de juiste voorwaarde voldoet. Dit project is gemaakt in opgave van Fontys Hogeschool ICT voor het vak software engineering. Dit betreft de competentie voor ASP.NET. Hierbij moet een bestaande website worden gekloond in ASP.NET. De MOSCOW lijst hiervan is terug te vinden in het analyzedocument.

## Aanleiding voor de acceptatietest

Om er zeker van te zijn dat de applicatie klopt met wat de klant graag wilt, is dit document opgesteld. Om er zeker van te zijn dan alle mogelijke criteria gemaakt zijn. En de klant tevreden is met het product.

## Doelstelling van de acceptatietest

De doelstelling van dit document is om alle testcases voldoende te laten slagen, zodat de software applicatie aan de juiste criteria voldoet.

## Acceptatiecriteria

**De software applicatie wprdt geaccepteerd wanneer het alle musts op de moscow lijst voldaan zijn.**

## Risico’s en maatregelen

Indien de testcase faalt, zal de software verbeterd worden en opnieuw getest worden totdat deze aan de moscow lijst voldoet.

# **TestMatrix**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Beschrijving | Geslaagd (JA/NEE) |
| Must\_Home\_page | Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn. | Nee |
| Must\_Registratie | Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers. | Ja |
| Must\_Login | Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers. | Ja |
| Must\_Home\_Page\_User | Homepagina voor klanten en verkopers. | Ja |
| Must\_Game\_Page | Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien. | Ja |
| Must\_Basket | Een winkelmandje. | Ja |
| Must\_Pay | Een betaalmechanisme. | Nee |
| Must\_Search\_Name | Zoeken op naam. | Ja |
| Must\_Search\_Platform | Zoeken op platform. | Ja |
| Must\_Search\_Genre | Zoeken op genre. | Ja |
| Must\_Admin\_UserData | Een admin moet gebruikersgevens kunnen opvragen. | Nee |

## TestCases

**Must\_Home\_page**

1. **Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn[Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker opent de homepagina. | De gebruiker ziet een homepagina met games. | De gebruikers ziet een pagina met advertenties van games | Nee | |
| De gebruiker opent de homepagina | De gebruiker ziet een homepagina waarop games gesorteerd kunnen worden op nieuwe games, prepaid kaarten,beste producten onder 30-, producten onder 20,- en producten onder 10,- | De gebruiker ziet een binnenkomstpagina, met links naar verschillende pagina’s en advertenties | Nee | |

Must\_Registratie

1. **Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers[Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker navigeert naar de registreer pagina | De gebruiker komt op de registreer pagina. | De gebruiker komt op een registreerpagina | Ja | |
| De gebruiker vult foute gegevens in. | Het systeem geeft een foutmelding. | Het systeem geeft alleen fouten aan bij niet ingevulde gegevens | Nee | |
| De gebruiker voert correcte gegevens in en drukt op bevestigen.. | Het systeem geeft aan dat het aanamaken succesvol was en er een mail is verstuurd. | Hetsysteem geeft aan dat het aanmaken succesvol was, maar verstuurd geen activatiemail. | Nee | |
| De navigeert naar zijn mail en klikt op de link in de ontvangen mail. | De website wordt geopend en er wordt aangegeven dat er een nieuw account is aangemaakt. | Er wordt naar de hoofdpagina genavigeerd als nieuwe ingelogde gebruiker | Ja | |

**Must\_Login**

Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker navigeert naar de log in pagina | De gebruiker komt op de log in pagina tercht. | De gebruiker komt op de log in pagina terecht | Ja | |
| De gebruiker logt zich in als klant | Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de gebruiker in. | Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de grbuiker in. | Ja | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker navigeert naar de log in pagina | De gebruiker komt op de log in pagina tercht. | De gebruiker komt op de log in pagina tercht | Ja | |
| De gebruiker logt zich in als Verkoper | Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de gebruiker in. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de homepagina | Ja | |

Must\_Home\_Page\_User

1. **. Homepagina voor klanten en verkopers [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker navigeert naar de pagina voor de verkopers. | De gebruiker komt op een pagina tercht met alle gebruikersinformatie. | De gebruiker komt op een pagina terecht met alle gebruikersinformatie | Ja | |

Must\_Home\_Page\_User

1. **Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.[Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker klikt op een game. | De gebruiker komt op een pagina tercht metinformatie en photo;s van de game | De gebruiker komt terecht op een pagina met informatie en foto’s van de game waar je ook de game in je manje kunt stoppen | JA | |

Must\_Basket

1. **Een winkelmandje [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker klikt op het winkelmandje op de pagina | De gebruiker komt op een pagina tercht met informatie over welke producten hij of zij in het winkelmandje heeft gestopt. | De gebruiker komt op een pagina terecht waar hij zijn in het winkelmandje gestopte producten kan bezichtigen | Ja | |

Must\_Pay

1. **Een betaalmechanisme [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker zet een product in het winkelmandje | De gebruiker komt op een pagina tercht met informatie over welke producten hij of zij in het winkelmandje heeft gestopt. | De gebruiker wordt naar de pagina van het winkelmandje doorgestuurd. En het product is in het winkelmandje gestopt | Ja | |
| De gebruiker klikt op betalen | De gebruiker wordt doorgestuurd naar een pagina waarop hij of zij kan betalen. | Er is geen knop om te betalen | Nee | |
| De gebruiker betaalt met een externe service | De gebruiker krijgt verificatie dat hij of zij heeft betaald. En wordt doorgestuurd naar de gebruikerspagina. | n.v.t | Nee | |
| De gebruiker kan zijn gekochte games bezichtigen. | De gebruiker kan zijn gekochte games bezichtigen | n.v.t. | Nee | |

Must\_Search\_Name

1. **Zoeken op naam [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker tikt een naam van een game in de zoekbalk en klikt op de zoekknop. | De gebruiker komt op een pagina tercht met games die voldoen aan de zoekcriteria. | De gebruiker vindt de gewenste games | Ja | |

Must\_Search\_Platform

1. **Zoeken op platform [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker klikt op de naam van een platform | De gebruiker komt op een pagina tercht met games die voldoen aan de zoekcriteria. | De gebruiker vindt de gewente games | Ja | |

Must\_Search\_Genre

1. **Zoeken op genre [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker klikt op de naam van een platform | De gebruiker komt op een pagina tercht games die voldoen aan de zoekcriteria. | De gebruiker vindt de gewenste games | Ja | |

Must\_Admin\_UserData

1. **Een admin moet gebruikersgevens kunnen opvragen [Must]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker logt in als admin | De gebruiker komt op de homepagina terecht. | De gebruiker komt op de homepagina terecht | Ja | |
| De gebruiker geeft aan dat hij of zij gebruikersgegevens wilt opvragen. | De gebruiker komt op een pagina terecht waar hij of zij gebruikersgegevens kan opzoeken, | De gebruiker komt op een pagina waar hij zijn eigen gebruikersgegevens kan bekijken | Nee | |
| De gebruiker geeft criteria op om de gegevens te sorteren | De gegevens worden aan de gegevens aangepast. | n.v.t | Nee | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test | Verwacht resultaat | Echt resultaat | Geslaagd (Ja/Nee) |
| De gebruiker navigeert naar de registreer pagina | De gebruiker komt op de registreer pagina. | De gebruiker komt op de registreerpagina | Ja | |
| De gebruiker vult foute gegevens in. | Het systeem geeft een foutmelding. | Wachtwoorden moeten overeenkomen, alle velden moeten zijn ingevuld. EN het email adres moet volgens het juiste format zijn | Ja | |
| De gebruiker voert correcte gegevens in en drukt op bevestigen.. | Het systeem geeft aan dat het aanamaken succesvol was en er een mail is verstuurd. | Er wordt geen email verstuurd | Nee | |
| De navigeert naar zijn mail en klikt op de link in de ontvangen mail. | De website wordt geopend en er wordt aangegeven dat er een nieuw account is aangemaakt. | De staandaard webpagina wordt geopend en er wordt getoond dat de nieuwe gebruiker is ingelogd. | Ja | |

# Conclusie

Dit document is een bevestiging dat de klant en de producent van de software heteens zijn met de software. Wanneer alle must requirements geslaagd zijn, wordt de software als compleet beschouwd.

De test wordt als compleet gezien wanneer onderstaande matrix allemaal slagen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Beschrijving | Geslaagd (JA/NEE) |
| Must\_Home\_page | Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn. | Nee |
| Must\_Registratie | Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers. | Ja |
| Must\_Login | Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers. | Ja |
| Must\_Home\_Page\_User | Homepagina voor klanten en verkopers. | Ja |
| Must\_Game\_Page | Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien. | Ja |
| Must\_Basket | Een winkelmandje. | Ja |
| Must\_Pay | Een betaalmechanisme. | Nee |
| Must\_Search\_Name | Zoeken op naam. | Ja |
| Must\_Search\_Platform | Zoeken op platform. | Ja |
| Must\_Search\_Genre | Zoeken op genre. | Ja |
| Must\_Admin\_UserData | Een admin moet gebruikersgevens kunnen opvragen. | Nee |

De testcases zijn niet allemaal geslaagd, er ontbreekt nog een betalingssysteem en een mogelijkheid om gebruikers op de zoeken als de admin. Dit is wel al in code geïmlementeerd maar nog niet in de UI. Daarnaast is er ook te weinig afhandeling voor fout ingevulde gegevens.

Dit voldoet dus niet aan de eisen van dit Acceptatie testplan.